

# Rešenja zadatka za drugi kolokvijum iz Operativnih sistema 1 April 2019.

## 1. (10 poena)

```
class Mutex {
public:
    Mutex () : lck(0), holder(0), nestingCnt(0) {}
    int wait();
    int signal();
protected:
    void block (); // Implementacija ista kao i za Semaphore
    void deblock (); // Implementacija ista kao i za Semaphore
private:
    unsigned lck, nestingCnt;
    ThreadQueue blocked;
    Thread* holder;
};

int Mutex::wait () {
    if (holder==Thread::running) {
        nestingCnt++;
        return 0;
    }
    lock(&lck);
    if (holder) block();
    holder = Thread::running;
    nestingCnt++;
    unlock(&lck);
    return 0;
}

int Mutex::signal () {
    if (holder!=Thread::running || nestingCnt==0) return -1; // Error
    lock(&lck);
    if (--nestingCnt==0) {
        holder = 0;
        if (!blocked.isEmpty()) deblock();
    }
    unlock(&lck);
    return 0;
}
```

## 2. (10 poena)

### a)(5)

```
void load_module (ModuleDesc* mod) {
    mem_extend(mod->size); // Extend memory
    mod->base = (char*)0 + mem_size;
    mem_size += mod->size;
    load(mod->name,mod->base);
}
```

b)(5)

```
load r1, [r0]      ; Load module's base address
and r1, r1, r1    ; If loaded,
jnz call_fun     ; call the subroutine
push r0           ; Else, load the module
call load_module
pop r0
load r1, [r0]      ; Load module's base address
call_fun: call #fun[r1] ; Add the subroutine's offset
                           ; to the module's base addr and call it
```

### 3. (10 poena)

a)(2) Neka  $n$  označava broj bita za adresiranje ulaza u PMT svakog nivoa (broj ulaza u PMT svakog nivoa je  $2^n$ ), a neka je veličina stranice  $2^p$  bajtova. Na osnovu uslova zadatka važi:

$n + n + p = 32$ , jer je takva struktura 32-bitne virtuelne adrese;

$2^n \cdot 2^p = 2^p$ , odnosno  $n + 2 = p$ , jer je veličina jedne PMT jednaka veličini stranice.

Rešavanjem se dobija  $n = 10$ ,  $p = 12$ , pa jedna PMT ima  $2^{10} = 1024 = 1\text{K}$  ulaza, a stranica je veličine 4KB, koliko zauzima i jedna PMT prvog ili drugog nivoa.

b)(3) Prema tome, jedna PMT drugog nivoa „pokriva“  $1\text{K} \cdot 4\text{KB} = 4\text{MB}$  virtuelnog adresnog prostora. Zbog toga, za memorijski prostor kernela, procesi dele tačno jednu PMT drugog nivoa na koju ukazuje poslednji ulaz u PMT prvog nivoa i ta PMT drugog nivoa se ne alocira za svaki proces posebno.

PMT prvog nivoa ovog procesa, koja je svakako morala biti alocirana, zauzima 4KB. Za potrebe segmenata koda i podataka ovog procesa potrebna je i dovoljna samo jedna PMT drugog nivoa ( $1\text{MB} + 3\text{MB} = 4\text{MB}$ ), a za segment steka još jedna. Tako je za PMT prvog i drugog nivoa ukupno alocirano tri stranice, odnosno 12KB memorije.

c)(2) Pošto su i PMT prvog i PMT drugog nivoa procesa roditelja i procesa deteta inicijalno potpuno iste, one se mogu u potpunosti deliti odmah nakon sistemskog poziva *fork* (ovi procesi imaju inicijalno isti i PMTP), i to sve dok neki od procesa ne izvrši upis u neku svoju stranicu. Prema tome, nije potrebno alocirati nikakav dodatni memorijski prostor za PMT procesa deteta.

d)(3) Kada jedan proces izvrši upis u jednu svoju stranicu, potrebno je „razdvojiti“, odnosno kopirati jednu PMT drugog nivoa procesa roditelja i procesa deteta. Osim toga, i odgovarajući ulazi u PMT prvog nivoa koji ukazuju na tu PMT drugog nivoa tako postaju različiti, jer moraju da ukazuju na različite PMT drugog nivoa, pa je potrebno „razdvojiti“, odnosno kopirati i PMT prvog nivoa. Zato je alocirano dve dodatne stranice, za smeštanje ove dve dodatne PMT, odnosno 8KB memorije.