

## **Ispit iz predmeta Operativni sistemi 2**

Ime i prezime: \_\_\_\_\_

Broj indeksa: \_\_\_\_\_ Broj poena: \_\_\_\_\_/30

*Ispit traje 1,5 sat. Nije dozvoljeno korišćenje literature.*

**1.(3)** Navesti razloge zašto FIFO algoritam nema dobar učinak kod raspoređivanja procesa.

Odgovor:

**2.(3)** Korišćenjem klasičnih uslovnih promenljivih, napisati kod monitora koji može da posluži za kontrolu pristupa resursu kome istovremeno može pristupiti najviše N uporednih procesa.

**3.(3)** Ukratko objasniti kako treba organizovati serverski program koji može da prima zahteve za uspostavu veze preko jedne serverske priključnice (*socket*), a potom da vodi „odvojene dijaloge“ (razmenjuje poruke) sa različitim klijentima uporedo i nezavisno jedan od drugog, ali na isti način (istim protokolom).

Odgovor:

**4.(3)** Kako se rešava problem mogućeg gubitka poruka ili povratnica (*acknowledgment*) kod međuprocesne komunikacije razmenom poruka?

Odgovor:

**5.(3)** U jednom sistemu primenjuje se sledeća tehnika sprečavanja mrtve blokade (*deadlock*): svakom procesu  $i$  koji pristupa nekom resursu dodeljuje se jedinstvena vremenska marka (*timestamp*)  $P_i$ , koja predstavlja trenutak pokretanja tog procesa; kada proces  $i$  zahteva resurs koga već drži proces  $j$ , proces  $i$  će čekati blokiran samo ako je njegova marka  $P_i$  manja od  $P_j$  (odnosno ako je  $i$  stariji od  $j$ ); u suprotnom, proces  $i$  se otkazuje (prekida) i pokreće ispočetka. Da li procesu koji je otkazan, prilikom ponovnog pokretanja, treba dodeliti novu vremensku marku ili sačuvati staru (od prvog pokretanja) i šta je problem u suprotnom?

Odgovor:

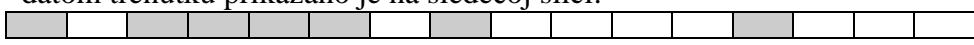
**6.(3)** Data je sledeća sekvenca referenciranja stranica od strane nekog procesa:

2, 5, 7, 4, 5, 7, 5, 3, 2, 5, 6, 7, 5, 6, 7

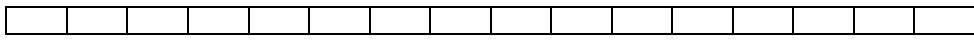
Procesu su dodeljena 4 okvira, zamena se vrši lokalno, samo u skupu stranica dodeljenih tom procesu, a inicijalno nije učitana nijedna stranica ovog procesa. Koliko puta ovaj proces generiše straničnu grešku (*page fault*) ako je algoritam zamene stranica LRU?

Odgovor: \_\_\_\_\_

**7.(3)** Neki sistem primenjuje sistem parnjaka (*buddy*) za alokaciju memorije. Stanje sistema u datom trenutku prikazano je na sledećoj slici:



Svako polje predstavlja jedan elementarni blok (najmanju jedinicu alokacije), a osenčeni blokovi su zauzeti. Prikazati stanje nakon zahteva za alokaciju segmenta veličine dva bloka:



**8.(3)** Koji RAID nivo ima bolje iskorišćenje prostora, RAID5 ili RAID6 i zašto?

Odgovor: \_\_\_\_\_

**9.(3)** Navesti bar tri Linux distribucije.

Odgovor: \_\_\_\_\_

**10.(3)** Šta je `vm_area_struct` u sistemu Linux? Navesti značenje i svrhu ove strukture, kao i bar neku informaciju koja ona sadrži.

Odgovor: