

Bash shell

# Uvod

- Shell – tekstualni interfejs korisnik-OS.
- Čita i obrađuje liniju po liniju.
- Linija = niz riječi razmaknutih razmakom ili TAB-om.
- Elementi linije:
  - komande – prva reč u komandi,
  - argumenti,
  - opcije – obično počinju sa '-' i mogu imati svoje argumente.

# Izbor bash školjke

- Komanda za provjeru podrazumjevanе školjke:  
echo \$SHELL  
ispis bi trebao da sadrži string "bash"
- Za promjenu shell-a:  
chsh putanja\_do\_shella
- Najčešće putanje za bash shell:
  - /bin/bash
  - /usr/local/bin/bash

# Fajl sistem u Linux-u

- Sve počinje od korjenog direktorijuma - /
- Korjeni direktorijum sadrži:
  - Regularne fajlove,
  - Izvršne fajlove,
  - Druge direktorijume - koji mogu da sadrže isto što i root.
- Putanje se mogu zadati:
  - apsolutno – počinju sa /
  - relativno – počinju nazivom direktorijuma ili sadrže samo naziv fajla.
- Direktorijumi se u putanji odvajaju kosom crtom '/'.

# Radna putanja

- Radna putanja + relativna putanja = apsolutna putanja.
- Može se dobiti pokretanjem komande **pwd**.
- Menja se komandom:  
**cd putanja\_do\_novog\_direktorijuma**
  - putanja do novog direktorijuma može biti zadata relativno ili apsolutno
  - direktorijum iznad se označava sa ..
  - tekući direktorijum se označava sa .
  - poziv komande bez argumenata vraća korisnika u njegov home direktorijum.
  - prosleđivanjem znaka '-' se poništava poslednja promjena direktorijuma  
=> dvostruka primjena nema efekta na tekući direktorijum.

# Home direktorijum

- Svaki korisnik ima svoj polazni direktorijum.
- Svi direktorijumi korisnika su najčešće smješteni u jedan zajednički direktorijum:
  - /home – direktorijum u kojem su najčešće direktorijumi ostalih korisnika,
  - /home/OS2 – home direktorijum korisnika OS2
  - /home/OS1 – home direktorijum korisnika OS1
- Ako je ulogovan korisnik OS2:
  - /home/OS2/dir možemo zamjeniti sa ~/dir
  - /home/OS1/dir možemo zamjeniti sa ~OS1/dir
- Skraćeni zapis je posebno pogodan u slučaju da ne znamo gdje se nalaze home direktorijumi.

# Listanje sadržaja direktorijuma

- **ls**
- Poziv bez opcija i argumenata ispisuje sve fajlove.
- Najčešće korišćene opcije:
  - -l – (long) prikazuje dodatne informacije o fajlu: prava pristupa, vrste fajl, vrijeme kreiranja...
  - -a – (all) lista i skrivene fajlove (fajlovi čiji naziv počinje tačkom).
  - -s – (size) štampa veličinu fajlova u blokovima
  - -h – (human-readable) prikazuje veličine u bajtovima
  - -R – (recursive) rekurzivno listanje poddirektorijuma
  - --help – za ostale opcije
- Ako se kao argument zada direktorijum, štampa se sadržaj zadatog direktorijuma.
- Ako se zada šablon, štampa se sve što može da se upari sa šablonom => ako se upari direktorijum, štampa se njegov sadržaj.

# Listanje direktorijuma – opcija -l

```
$ls -l
total 0
drwxr-xr-x 2 stanislav stanislav 48 2007-05-26 12:07 dwiki
-rw-r--r-- 1 stanislav stanislav 0 2007-05-26 12:07 wiki
-rw-r--r-- 1 stanislav stanislav 0 2007-05-26 12:07 wiki1
^***** ^ ***** ^^^^^^^* ^^^^^^^^^^^^^^^^^ *****
```

1    2    3    4            5    6            7            8

1. Tip fajla: "d" direktorijum, "c" *char dev*, "b" *block dev*, "-" običan fajl.
2. Dozvole: "r" čitanje, "w" pisanje, "x" izvršavanje, "-" ukinuta dozvola. Dozvole idu redom, po tri dozvole za vlasnika, vlasničku grupu i sve ostale.
3. Broj čvrstih veza ka tom fajlu. Svaki običan fajl ima makar jednu referencu na samog sebe, a direktorijum dve, sam direktorijum i "." fajl u njemu.
4. Vlasnik fajla.
5. Vlasnička grupa.
6. Veličina fajla.
7. Vreme poslednje promene.
8. Ime fajla.



# Džokeri i šabloni

- Menjaju više naziva fajlova i direktorijuma.
- **?** – ekspanduje se u bilo koji znak.
- **\*** – ekspanduje se u 0 ili više proizvoljnih znakova.
- **[skup\_slova]** – ekspanduje se u jedan znak iz skupa.
- **[!skup\_slova]** – ekspanduje se u jedan znak koji nije u skupu.
- Primjeri korišćenja:
  - **ls p\*** - ispisuje sve fajlove u tekućem direktorijumu čiji naziv počinje slovom 'p',
  - **ls [a-c]\*** - ispisuje sve fajlove čiji naziv počinje nekim od slova a, b ili c
- Napomena:
  - Zadati izraz se ekspanduje, ako je moguće, i komanda se poziva sa ekspandovanim vrednostima.  
U suprotnom, prosleđuje se izraz, što može dovesti do greške.

# Vitičaste zagrade

- Ekspanduju se u jedan od proizvoljno zadatih stringova odvojenih zapetama.
- $a\{b,c,d\}e$  se ekspanduje u:  
abe ace ade
- $a\{b,c\{d..f\}\}g$  se ekspanduje:  
abg acdg aceg acfg
- Može se koristiti i pri uparivanju naziva fajlova.

# Kreiranje i brisanje direktorijuma

- Komanda za kreiranje:  
**mkdir** naziv\_direktorijuma
  - Ako se navede putanja, svi direktorijumi prije poslednjeg moraju postojati.
  - Direktorijum koji se kreira ne sme postojati.
- Komanda za brisanje:  
**rmdir** naziv\_direktorijuma
  - Direktorijum mora biti prazan.
  - U suprotnom koristiti **rm -r**.

# Osnovne komande za rad sa fajlovima

- **cp** – kopiranje (ako postoji istoimeni fajl, briše ga!):
  - `cp stariFajl noviFajl`
  - `cp -r stariDir noviDir`
  - `cp fajl1 fajl2 fajl3 dir`
- **mv** – premještanje zadatog fajla na novu putanju:
  - `mv starolme novolme`
- **rm** – brisanje zadatog(ih) fajla(ova):
  - `rm fajl1 fajl2 fajl3`
  - `rm -r dir`
- Opcija `-r` se navodi za direktorijume kako bi se obradili rekurzivno.

# Prava pristupa fajlovima

- Linuks definiše prava za 3 kategorije:
  - vlasnik
  - grupa
  - ostali
- Za svaku kategoriju definiše po tri bita rwx:
  - r – pravo čitanja
  - w – pravo upisa
  - x – pravo izvršavanja.
- Tekuća prava pristupa se dobijaju komandom ls -l:  
- rw- r-- r-- ...(ostatak linije)  
uuugggooo

# Izmjena prava pristupa

- Komanda:  
**chmod** mod fajl1 {fajl2 ...}
- Nove dozvole se mogu zadati:
  - fiksno - tri oktalna broja, npr 641
  - relativno - navodi se onaj kome se mjenja pravo pristupa [ugoa], potom [+ -] u zavisnosti da li se pravo dodjeljuje ili oduzima i na kraju prava koja se dodjeljuju/oduzimaju [r][w][x]. Primjeri:
    - u+r # vlasnik dobija pravo čitanja
    - gu-w # grupi i vlasniku se oduzima pravo pristupa
    - u+r, o-w #vlasniku se dozvoljava čitanje i ostalima zabranjuje čitanje.

# Traženje fajla

- Komanda find kojoj se prosleđuje:
  - putanja od koje se kreće u potragu, i
  - opis onoga što se traži.
- Najčešći oblici:
  - `find dir -name "naziv"` - traži fajl zadatog naziva (case sensitive),
  - `find dir -iname "naziv"` - kao prethodno, osim case insensitive,
  - `find dir -mtime n` - traži se fajl koji je modifikovan pre n dana (navodi se posle jedne od prethodne dve opcije).  
Ispred n može doći
    - '-' - od poslednje izmjene proteklo je manje od n dana;
    - '+' - od poslednje izmjene proteklo je više od n dana.

# Poređenje fajlova i direktorijuma

- Komanda:  
diff [opcije] fajl1 fajl2
- Opcije mogu da budu:
  - -q - u slučaju razlikovanja, samo ispisati da se razlikuju (ne prikazivati razlike).
  - -s - kao prethodno, samo u slučaju poklapanja.
  - -r - ako se želi rekurzivno poređenje sadržaja direktorijuma.
  - -y - prikazati fajlove jedan pored drugog.
- Rezultat komande:
  - 0 - sadržaji su isti
  - 1 - sadržaji su različiti
  - 2 - došlo je do greške



# Komunikacija sa programima

- Svaki program ima:
  - standardni ulaz
  - standardni izlaz
  - standardni izlaz za greške
- Preusmjeravanje standardnog ulaza/izlaza:
  - na neki fajl,
  - na standardni izlaz/ulaz nekog drugog programa.

# Preusmjeravanje na fajlove

- Navodi se na kraju komande za pokretanje programa.
- Preusmjeravanje:
  - `> izlazni_fajl` – standardni izlaz se preusmjerava u fajl `izlazni_fajl`.
  - `< ulazni_fajl` – preusmjerava standardni ulaz.
  - `2> error_fajl` – preusmjerava standardni izlaz za greške.
  - `>> izlazni_fajl` – Koristi se kao `>`, osim što se vrši dopisivanje na kraj postojećeg fajla.
  - `2>&1` – preusmjerava standardni izlaz za greške na standardni izlaz.
  - `&> izlazni_fajl` – preusmjerava standardni izlaz i standardni izlaz za greške u `izlazni_fajl`

# Nadovezivanje procesa cevima

- `prog1 <ulaz | prog2 | prog3 | ... | progN >izlaz`
- Standardni ulaz prog1 se preusmjerava na fajl ulaz.
- Standardni izlaz prog1 se kroz cev preusmjerava na standardni ulaz prog2.
- Standardni izlaz prog[i] se preusmjerava na standardni ulaz prog[i+1], za  $i=1..N-1$ .
- Standardni izlaz progN se preusmjerava u fajl izlaz.
- Programi se izvršavaju u paralelnim procesima.
- Primjer ispisa sadržaja direktorijuma ekran po ekran:

`ls | more`

# Komande more i less

- Ako je izlaz predugačak da stane na ekran, preusmjeriti ga na komandu more.
  - Komanda more prikaže prvi ekran izlaza i zatim čeka:
    - Enter - pomjera ispis za jedan red,
    - Space - pomjera ispis za jedan ekran.
- Komanda less je slična komandi more, osim što omogućava kretanje unazad kroz izlaz.
  - strelicama se skroluje sadržaj;
  - taster q za izlazak.

# Pokretanje poslova u pozadini

- Za pokretanje u pozadini iza komande navesti znak '&'.
- Po pokretanju ispisuje se linija nalik sledećoj:  
[2] 1234
  - broj u uglastim zagradama služi za kasnije referisanje kreiranog procesa.
- Nakon prethodnog ispisa, dobija se odzivni znak.
- Kada se pokrenuta komanda završi, ispisuje se sledeća linija:  
[2]+ Done

# Poslovi u pozadini

- jobs - komanda za listanje svih poslova; primjer ispisa:  
[1]- Running      komanda1  
[2]- Running      komanda2  
[3]+ Stopped      komanda3
- Posao se vraća u fokus pozivom:  
fg %broj\_posla
  - %broj\_posla se može izostaviti i tada se odnosi na posao sa '+'.  
▪
- Moguće je i tekući program poslati u pozadinu:
  - Ctrl+z – zaustavlja program,
  - bg – nastavlja prethodni program u pozadini.
- Važno:
  - Poslovi u pozadini ne bi trebalo da rade sa standardnim ulazom i izlazom => preusmjeriti ih u fajlove.
  - Ako proces nešto treba da pročita sa standardnog ulaza, suspenduje se dok ne dođe u fokus.

# Povratna vrednost procesa i kombinovanje komandi

- Proces vraća:
  - `== 0` - ispravno završen posao,
  - `!= 0` - došlo je do greške.
- `komanda1 && komanda2`
  - komanda 2 se izvršava samo ako je komanda1 korektno izvršena.
- `komanda1 || komanda2`
  - komanda2 se izvršava samo ako je izvršavanje komande1 bilo neuspešno.
- `komanda1; komanda2; komanda3`
  - komande se izvršavaju redom, sekvencijalno.

# Skripte i komentari

- bash omogućava izvršavanje niza komandi zapisanih u fajl - izvršavanje skripti.
- Fajl koji sadrži skriptu, u prvoj liniji treba da ima putanju i naziv interpretera za tu skriptu:  
`#!/bin/bash`
- Može se izvršiti i direktnim pozivom i korišćenjem **source** komande.
- Niz znakova "#!" se naziva sha-bang.
- Druga namjena znaka # je početak komentara do kraja linije.
- Skripta može (treba) da vrati vrednost.
  - koristi se exit komanda;
  - podrazumjevano vraća 0.



# Izvršavanje skriptova

- Prva mogućnost - korišćenjem komande source:  
**source naziv\_skript\_fajla**
  - komande iz skripta se izvršavaju kao da su navedene umjesto poziva source komande
- Druga mogućnost - navođenjem naziva skript fajla:  
**./naziv\_skript\_fajla**
  - ./ je često neophodno, jer bash podrazumjevano ne traži komandu u radnom direktorijumu.
  - Na ovaj način se pokreće subshell koji je novi proces i u okviru njega se izvršava zadati skript, dok pozivajući šel čeka blokiran dok se pozvani ne završi (ovo ne važi ako je skript pozvan na izvršavanje u pozadini).

# Promjenljive

- Definišu se implicitno, dodjelom nove vrednosti.
- Tip se određuje na osnovu vrednosti koju trenutno pamti.
- Sadržaj čuvaju kao string.
- Primjer dodjele vrednosti:  
PROMJENLJIVA="Pocetni sadrzaj"
  - pre i posle = ne sme biti razmaka.
- Dohvatanje vrednosti:
  - `${PROMJENLJIVA}`
  - skraćeno: `$PROMJENLJIVA`
- Da bi se promjenljiva vidjela u subshell-u, mora se izvesti:  
export naziv\_promjenljiva
  - Ako promjenljiva nije već definisana, ovako se definiše.

# Definisanje nizova

- Primjer:

```
NIZ[1]="Prvi clan niza"
```

```
NIZ[2]="Drugi clan niza"
```

```
echo "${NIZ[2]}"
```

```
echo "${NIZ[*]}"
```

- ekvivalentno: echo "\${NIZ[1]} \${NIZ[2]}"
- string se formira od elemenata niza razdvojenih prvim znakom u IFS (internal field separator).

```
echo "${NIZ[@]}"
```

- ekvivalentno: echo "\${NIZ[1]}" "\${NIZ[2]}"
- od svakog elementa se formira string.

# Primjer razlike upotrebe \* i @

```
NIZ[1]=n1
```

```
NIZ[2]=n2
```

```
for i in "a${NIZ[@]}b"
```

```
do
```

```
  echo $i
```

```
done
```

```
Ispis:
```

```
an1
```

```
n2b
```

```
NIZ[1]=n1
```

```
NIZ[2]=n2
```

```
for i in "a${NIZ[*]}b"
```

```
do
```

```
  echo $i
```

```
done
```

```
Ispis:
```

```
an1 n2b
```

# Često korišćene predefinisane promjenljive

- PWD - tekući direktorijum.
- IFS - znak kojim se razdvajaju reči.
- PATH - spisak putanja, odvojenih dvotačkama, na kojima se podrazumjevano traže programi za izvršavanje. Za uključivanje tekućeg direktorijuma treba dodati prazan string(dve uzastopne dvotačke).
- PS1 - primarni odzivni (*prompt*) string `\u@\h:\w\$:`
  - `\u` - korisnik
  - `\h` - host
  - `\w` - tekući direktorijum.
- PS2 - sekundarni odzivni string (nastavak prethodne linije).
- `$0, $1, $2, ..., $9, ${10}...` - parametri prosleđeni prilikom poziva skripta.
- `$#` - broj prosleđenih argumenata.
- `$?` - rezultat izvršavanja prethodne komande (rezultat != ispis).

# Ispis i navodnici

- Komanda: echo
- Ispis promjenljive:
  - echo \$PWD
  - echo "\$PWD"
- Pod dvostrukim navodnicima, promjenljiva će biti ekspanđovana i takva dalje biti prosleđena.
- Postoji razlika ukoliko promjenljiva sadrži razmake:
  - bez navodnika: uzastopni razmaci se spajaju u jedan,
  - sa navodnicima: zadržavaju se svi razmaci, onako kako su raspoređeni u ulaznom tekstu.

# Navodnici

- `echo ej gde si tu sam`  
`ej gde si tu sam`
- `echo "ej gde si tu sam"`  
`ej gde si tu sam`
- `PROMENLJIVA=" ovo je uvrnuta promenljiva"`  
`echo $PROMENLJIVA`  
`ovo je uvrnuta promenljiva`  
`echo "$PROMENLJIVA"`  
`ovo je uvrnuta promenljiva`
- Za ispis '\$' i drugih specijalnih znakova koristi se \ ispred znaka.
- Jednostruki navodnici: sprečavaju ekspanziju promenljivih.

# Uslovno izvršavanje

```
if komanda1
then
    komanda2
[elif komanda3
    komanda4 ...]
[else
    komanda5]
fi
```

- Komanda u uslovu može biti poziv bilo kog programa ili poziv ugrađene komande test.
- then, else i fi se moraju pisati u novom redu.



# test

- Poređenje celih brojeva:

Operator	Značenje	Ekvivalent u C-u
• -lt	(less than)	<
• -gt	(greater than)	>
• -eq	(equal)	==
• -ge	(is greater than or equal to)	>=
• -le	(is less than or equal to)	<=
• -ne	(is not equal to)	!=

# test

- Poređenje stringova:
  - -z string je prazan, to jest dužina mu je nula
  - -n string nije prazan, ima pozitivnu dužinu
  - = jednakost string-ova
  - != nejednakost string-ova
  - Važno: promjenljive navesti pod navodnicima ("\$...") i ostaviti razmak između operatora
- Logičke operacije:
  - -a Logičko i
  - -o Logičko ili
  - ! Negacija

# test

- Fajlovi:
- -f Постоји фајл и упитању је обичан фајл
- -s Фајл није празан
- -r Фајл је читљив од стране корисника који извршава скрипту
- -w Можемо да уписујемо у фајл
- -x Можемо да извршавамо фајл
- -d Тип фајла је директоријум
- -h Фајл је симболички линк

# Primjeri formiranja uslova

- `test -f $1 -a -x $1` - provjerava da li argument 1 predstavlja naziv fajla i da li je taj fajl izvršiv.
- Skraćeni oblik test komande:  
`[ -f $1 -a -x $1 ]`
- `[ $# -gt 2 -a $# -lt 5 ]` - provjerava da li je broj prosleđenih parametara veći od 2 i manji od 5.
- `[ $0 = $1 ]` - provjerava da li je prvi parametar kao string jednak nazivu fajla koji sadrži skriptu.

# komanda let

- bash ne definiše operatore za rad sa celim brojevima.
- Komanda let prihvata i izračunava izraz (uključujući i dodjelu vrednosti).
- Standardni operatori: ++, --, +, -, !(логичка негација), ~(негација над битовима), ^^ (експонент), \*, /, %, <<, >>, ==, !=, &, |, ^, &&, ||

# Primjer korišćenja let komande

```
$ var=0
```

```
$ let var++
```

```
$ echo $var
```

```
1
```

```
$ ((var +=var)) #isto kao let var += var ili var=$((var+var))
```

```
$ echo $var
```

```
2
```

```
$ ((var=~1&131)) #primer rada sa bitovima
```

```
$ echo
```

```
$var
```

```
130
```

# Primjer if naredbe

```
if test $0 = $1
```

```
then
```

```
echo "Isti."
```

```
else
```

```
echo "Razliciti."
```

```
fi
```

- Drugi način:

```
test $0 = $1 && echo Isti || echo Različiti
```

- ili:

```
[ $0 = $1 ] && echo Isti || echo Različiti
```

# For petlja

- ```
for i in * #sve datoteke u dir-u
do
    echo Naziv datoteke je: $i
done
```

- ```
#!/bin/bash
```

```
IFS_old=$IFS
IFS=":"
n=0
for i in $PATH
do
    echo "Dir $n: $i"
    ((n++)) #ekvivalentno let "n++"
done
IFS=$IFS_old
```



# while petlja

- while komanda1  
do  
    komanda2  
done
- #!/bin/bash

```
while [ ! -z "$1" ] #mozemo da koristimo i 'until [ -z "$1" ]'  
do  
    echo -n "$1 " # -n = ispis bez prelaska u novi red  
    shift  
done  
echo  
exit 0
```

- shift vrši pomjeranje argumenata u parametrima u levo:  
\$1 <--- \$2, \$2 <--- \$3, \$3 <--- \$4, itd. (\$0 ostaje neizmjenjen)

# Case naredba

- ```
case rec in
    uzorak1)
        komanda1
        komanda2
    ;;
    uzorak2)
        komanda3
    ;;
    *) #poklapa se sa bilo kojim uzorkom
        komanda4
    ;;
esac
```
- Uparuje se prvi uzorak na koji se naiđe od početka.
- U svakom uzorku može biti i više različitih vrednosti razdvojenih uspravnom crtom - dovoljno je da se rec upari sa jednom vrednošću.
- Moguće koristiti i džokere.

# cat i echo

- cat
  - Spaja zadate fajlove na standardni izlaz.
  - Ako se pozove bez ulaznih fajlova, čita standardni ulaz.
    - Za kraj fajla koristi se Ctrl+D.
  - Opcija -n numeriče sve neprazne linije.
- echo
  - Ispisuje zadatu vrednost na standardni izlaz i prelazi u novi red.
  - -n - opcija koja isključuje prelazak u novi red.

# sort

- `sort {opcije...} {fajl1, ...}`
- Sortira linije iz nadovezanih ulaznih fajlova.
  - bez opcije sortira po alfabetu;
  - `-b` - preskače vodeće blanko znakove;
  - `-n` - sortira po brojevima na početku linije;  
u nekim slučajevima daje različit izlaz od varijante bez opcija; primjer:

| ulaza | bez -n | sa -n |
|-------|--------|-------|
| 20p   | 1"     | 1"    |
| 1"    | 20p    | 2k    |
| 2k    | 2k     | 20p   |

# wc i uniq

- wc - broji bajtove, reči i linije u ulaznom fajlu.
  - bez imena fajla koristi standardni ulaz (Ctrl+d EOF)
  - podrazumjevano broji reči;
  - -l - za brojanje linija;
  - -c - za brojanje bajtova.
- uniq - omogućava izdvajanje jedinstvenih i dupliranih linija iz fajla.
  - izbacuje duplirane linije (ostavlja jednu liniju, ostale odbacuje);
  - -d - izdvaja sve one linije koje se pojavljuju više puta;
  - -u - izdvaja samo one linije koje su unikatne;
  - proverava se radi samo lokalno (porede se susedne linije).

# grep

- `grep {opcija ...} šablon {fajl ...}`
  - ako nema fajlova, koristi standardni ulaz;
  - traži šablon u ulaznim fajlovima, ispisuje linije u kojima nađe šablon (ukoliko je deo linije uparen sa regularnim izrazom).
  - -i - ignorisanje veličine slova.
  - -v - Štampa one koji se ne uklapaju sa šablonom;
  - -n - štampa i broj linije u kojoj je nađen (redni broj prve linije fajla je 1).
  - -H - štampa i naziv fajla u kojem je šablon nađen.
- Šabloni - regularni izrazi.

# Regularni izrazi

- `.` Menja bilo koji karakter (kao `?`).
- `[...]` Menja bilo koji karakter iz navedenog skupa (`[abc]` menja karaktere `a`, `b` i `c`).
- `[^...]` Menja bilo koji karakter koji nije u skupu.
- `*` Menja prethodni karakter 0 ili više puta.
- `{n}` Menja prethodni karakter `n` puta.
- `{n,m}` Menja prethodni karakter najmanje `n` a najviše `m` puta.
- `{n,}` Ponavlja prethodni karakter `n` ili više puta.
- `^` Označava početak reda.
- `$` Označava kraj reda.
- `( \ )` Zagrade za grupisanje.
  - za ponavljanje regularnog podizraza;
  - za kasnije referisanje dela regularnog izraza.

# grep primeri

- `grep "$tekst$"`
  - izdvaja redove koji se završavaju istim tekstom kao što je sadržaj promjenljive tekst.
- `grep "^$1.*$2$"`
  - izdvaja linije čiji je početak jednak prvom parametru skripta i čiji je kraj jednak drugom prosleđenom parametru.



# tr

- *tr [-c] [-d] [-s] [string1] [string2]*
- Ulazni tok prosleđuje na izlaz uz zamenu znakova koji se pojavljuju u string1 odgovarajućim znakovima iz string2.
  - znakovi iz string1 i string2 se uparuju po redosledu, prvi sa prvim, drugi sa drugim itd.
- Opcije:
  - -c - umjesto string1 posmatra komplementaran skup;
  - -d - navodi se samo string1; brišu se znakovi koji se nalaze u string1;
  - -s - nakon standardne zamjene sva uzastopna pojavljivanja bilo kog znaka iz string2 zamenjuje tim znakom (npr. aaa=>a).
- string2 kraći od string1 => string2 se proširuje poslednjim znakom.

# tr - primeri

- `echo "aaabacd" | tr "a-c" "o-q"`  
ooopoqd
- `echo "aaabacd" | tr "a-c" "o-z"`  
ooopoqd
- `echo "aaabacd" | tr "a-c" "o-p"`  
ooopopd
- `echo "aaabacd" | tr -d "a-c"`  
d
- `echo "aaabacd" | tr -cd "a-c"`  
aaabac
- `echo "aaabacpdd" | tr -s "a-c" "pqp"`  
pqpdd

# cut

- **cut** {*OPTION ...*} {*FILE ...*}
- Na standardni izlaz ispisuje zadate delove linija sa standardnog ulaza (ili fajlova).
- Opcije:
  - -c CHARACTER-LIST
    - ispisuje samo znakove na pozicijama zadate listom;
  - -f FIELD-LIST
    - ispisuje samo polja na pozicijama zadata listom;
  - -d znak - znak kojim se u slučaju opcije -f izdvajaju polja;
    - podrazumevano TAB (\t)
    - dva uzastopna delimitera => prazno polje između.
  - -s - ne štampati linije bez ijednog delimitera;
  - lista se navodi kao niz brojeva i/ili opsega u rastućem poretku.
  - znakovi i polja se numerišu počev od 1.

# cut - primer

- Ispisivanje prava pristupa i naziva fajlova korišćenjem `ls -l`:  
`ls -l | tr -s " " " " | cut -c 2- | cut -d\ -f 1,8`
- Primer ulazne linije:  
`-rwxr-xr-x 1 etf etf 44 2010-11-29 00:07 sk`
- dobija se izlaz:  
`rwxr-xr-x sk`

# Sed

- `sed 's/regexp/replacement/'`
- Uparuje deo ulazne linije sa zadatim regularnim izrazom;
  - u jednoj liniji samo jednom vrši uparivanje;
  - svaki upareni deo linije menja stringom za zamenu;
  - za uparivanje čitave linije koristiti oznake za početak i kraj reda.
- Neuparene linije i delovi linija se prepisuju na izlaz.
- Regularni izraz je isti kao kod grep.
- `&` - predstavlja upareni string – može se navesti u stringu za zamenu

```
echo "123 abc" | sed 's/[0-9]*/& &/'
```

Rezultat: 123 123 abc #abc je neupareno

# Sed – dohvatanje delova uparenog stringa

- Delovi izraza u zagradama mogu se referisati u stringu za zamenu - `\(... \)`      Zagrade za grupisanje.
- Referišu se po rednom broju zagrada od početka regularnog izraza navedenim iza `'\'` (prve zagrade imaju redni broj 1).
- Primer: `echo abcd123 | sed 's/\([a-z]*\).*\1/'`  
Rezultat: `abcd`
- `sed 's/\([a-z]*\) \([a-z]*\)\/\2 \1/'` #menja redosled dve reci
- Takođe `\1` se može naći i u šablonu, npr.  
`sed 's/\([a-z]*\) \1\1/'` - eliminiše duplikate

# sed - primeri

- Izdvajanje prava pristupa i naziva fajlova uz zamenu redosleda:

```
ls -l | sed 's/[a-z|-]\([a-z|-]*\) \.*\ \([^\ ]*\)/\2 \1/'
```

- Malo čitljivije - separator ':' umesto '/'

```
ls -l | sed 's:[a-z|-]\([a-z|-]*\) \.*\ \([^\ ]*\):\2 \1:'
```

[a-z|-] - bilo koji znak iz skupa a-z ili -

\ - predstavlja razmak

.\* - bilo koji znak 0 ili više puta (zamenjuje sve između stringova od interesa)

[^\ ] - bilo koji znak osim razmaka

# sed - primeri

- ako ls -l ispisuje:

```
drwxr-xr-x 3 etf etf 4096 2010-11-25 01:41 ff
```

```
-rw-r--r-- 1 etf etf 25 2010-11-29 21:28 reci.txt
```

```
-rwxr-xr-x 1 etf etf 198 2010-11-30 09:07 sk
```

- Rezultat je:

```
ff rwxr-xr-x
```

```
reci.txt rw-r--r--
```

```
sk rwxr-xr-x
```



# sed - primeri

- Modifikacija koja uparuje samo fajlove sa ekstenzijom :

```
ls -l | sed 's/[a-z\-\]\([a-z\-\]^*\)\ \.*\ \([^\ ]*\)\.[a-z]\{1,3\}\)/\2 \1/'
```

- ako ls -l ispisuje:

```
-rwxr-xr-x 1 notroot notroot 355 2011-12-05 17:16 skript  
-rw-r--r-- 1 notroot notroot  14 2011-12-05 16:58 test1.txt  
-rw-r--r-- 1 notroot notroot  20 2011-11-18 19:06 test2.txt
```

Rezultat je:

```
-rwxr-xr-x 1 notroot notroot 355 2011-12-05 17:16 skript  
test1.txt rw-r--r--  
test2.txt rw-r--r--
```

# sed - primeri

- Modifikacija koja uparuje samo nazive fajlova kreće od 4 znaka:

```
ls -l | sed 's/[a-z|-]\([a-z|-]*\) \. *\ \([^\ ]\{1,3\}\)\$/\2 \1/'
```

- ako ls -l ispisuje:

```
drwxr-xr-x 3 etf etf 4096 2010-11-25 01:41 ff
-rw-r--r-- 1 etf etf 25 2010-11-29 21:28 reci.txt
-rwxr-xr-x 1 etf etf 198 2010-11-30 09:07 sk
```

- Rezultat je:

```
ff rwxr-xr-x
-rw-r--r-- 1 etf etf 25 2010-11-29 21:28 reci.txt
sk rwxr-xr-x
```